kennis opdrachten video 6 - 16

1. Het is een heel populaire scripttaal op websites interactief te maken en web applicaties te maken.

2. Websites interactief maken en web applicaties maken.

3. The JavaScript is a high-level interpreted programming language abbreviated as JS. It is a multi-paradigm language that supports event-driven, functional, and imperative (including object-oriented and prototype-based) programming styles.

4. Een applicaties die op een website staat.

5. ES2015

6. <script type= “tekst/javascript” src=”path-to-javascript-file.js” ></script>

7. Een waarde

8. Een container om data in op te slaan

9. const, let en var

10.

11. een guide line voor style. Het maakt de code er beter uitzien en meer overzichtelijk.

12. A

13. C

14. Dat je je code niet goed sluit

15. Dat je de verkeerde variable gebruikt of een verkeerde operator gebruikt of in de verkeerde volgorde

16. bij een syntactische error heb je type fouten en bij een semantische error gebruik je de verkeerde code

17. Iets waar je data in opslaat. 1. Booleans is of iets true of false is.

2. String is een rij letters

18. 1: om te zeggen wat het is

2: om te zeggen wat het doet

3 om te zeggen wat je er nog moet toevoegen of veranderen

19. bij console.log(“herder”) zit er haakjes om het woord herder waardoor het wordt gezien als tekst en bij console.log(herder). Zijn er geen haakjes dus ziet hij dat niet als tekst.

20.

21. a=2

B=3

C=1

22. hij is illegaal want hij heeft geen initializer.

23. hij is legaal want je kan de data later nog veranderen.

24. iets om te rekenen dus + - / \* enzo

25. = is gewoon is en == is gelijk aan

26. 20

27. 75

28. false

29. -10

30. false

31. false

32. true

33. -10

34. 5

35. 75

36. 6

37. De volgorde van operators. console.log(4 + 3 \* 2); 3 \* 2 = 6 + 4 = 10

38. 14

39. 17

40 conditional.

Kennis opdrachten video 17 – 19

1. een string is een rij letter

2. +

3. Jorn is stupid

4. Jorn is briljant

5. Hello ${firstname}

6. voor de am staat geen spatie dus komt er dan Iam te staan.

7. als de conditie niet voldoet gaat hij naar de volgede else if

8. of iets wel of niet word uitgevoerd.

9. omdat als de conditie niet voldoet voert hij die code niet uit en als het wel aan de conditie voldoet voert hij het wel uit.

Kennis opdrachten video 20-25

1 een conversion is dat jij een string naar nummer maakt of andersom en een coercion doet dat automatisch.

2. console.log(Number(string));

3. console.log(String(number));

4. 43

5. -12

6. 2512

7. 27

8. 5512

9. 22

10. 5512

11. een value die false is in een boolean statement.

12 een value die true is in een boolean statement.

13. niet waar

14. niet waar

15. niet waar

16. waar

17. niet waar

18. waar

19. niet waar

20. waar

21. waar

22 == kijkt hij of het gelijk is aan en === kijkt hij ook of het het goede type is

23. ok…

24. het begin van het begin

25. het begin van het begin – nog steeds

26. ja

27. ja

28. ja

29. ja

30. nee

31 . const rich = true;

const happy = false;

const isATeacher = !rich && happy;

console.log(isATeacher)

32. true

33. false

34. true

35. You do something you like, probaly in the public sector.

36. You do something you like, probaly in the public sector.

37.i want JUNKFOOD!!

38.omdat !healtyfood && !junkfood beter is zou die eerst moeten en dan de !junkfood.

Kennis opdrachten video 26-30

1. het is een soort else if statement waar elke case wordt gekeken of het kan. Je gebruikt het als je veel else if statements nodig hebt.

2. een default value als er niks is gezegd.

3. als het er niet is doet hij de code die er onder staat uitvoeren.

const getal =  "2"

switch (getal){

  case "1":

  console.log(getal);

  case "2":

  console.log(getal);

  case "3":

  console.log(getal);

}

4. Konijn!

5. konijn!

6. niks

7. Vos!

8. Vos!

9. Vos!

10. Vos!

11. Vos!

12. niks

13. een statement is een string bijvoorbeeld en een expression is een operator.

14. een conditie met dan een vraagteken en daarna wat hij moet doen als het true of false is.

function getFee(isMember) {

  return (isMember ? '$2.00' : '$10.00');

}

console.log(getFee(true));

// expected output: "$2.00"

console.log(getFee(false));

// expected output: "$10.00"

console.log(getFee(null));

// expected output: "$10.00